Lineamientos para la Carpeta Final de Trabajos y Presentación

Este documento detalla la estructura y el contenido esperado para la carpeta final de trabajos y la memoria descriptiva principal, que deberán presentar.

**A. Estructura del Repositorio GitHub:**

El repositorio GitHub debe seguir una estructura clara y organizada para facilitar la revisión y el acceso a los trabajos.

**Nombre del Repositorio:** PDI\_Apellido\_Nombre (ej: PDI\_Perez\_Juan)

**Estructura de Carpetas:**

PDI\_Apellido\_Nombre/

├── 001-ManipulacionBasica/

│ ├── TP01\_ManipulacionBasica.ipynb

│ └── README.md (opcional)

├── 002-Segmentacion/

│ ├── TP02\_Segmentacion.ipynb

│ └── README.md (opcional)

├── ... (otras carpetas de TPs)

├── TPI-DeteccionDefectos/

│ ├── TPI\_DeteccionDefectos.ipynb

│ └── README.md (opcional)

└── README.md (Memoria Descriptiva Principal)

**README.md en Carpetas de TP:** Cada carpeta de Trabajo Práctico debe contener un archivo README.md (opcional) si consideran necesario añadir información adicional a ese TP en particular.

**B. Memoria Descriptiva (README principal del Repositorio):**

El archivo README.md principal del repositorio debe contener la siguiente información:

**Procesamiento Digital de Imágenes - [Año]**

**Estudiante:** [Apellido, Nombre]

**Breve Descripción de la Materia:**

El Procesamiento Digital de Imágenes (PDI) es una disciplina fundamental dentro del campo del Análisis de Datos e IA, que se enfoca en la manipulación y análisis de imágenes digitales para extraer información útil y automatizar tareas visuales. Las técnicas de PDI son esenciales para una amplia gama de aplicaciones, desde la visión por computadora hasta el diagnóstico médico.

**Aspectos Más Interesantes del Curso:**

* lorem ipsum

**Listado de Trabajos Prácticos Realizados:**

* **TP 01: Manipulación Básica de Imágenes y Colores**
  + **Bajada Descriptiva:** En este TP se exploraron las operaciones básicas de manipulación de imágenes, como la lectura, visualización, cambio de tamaño y conversión entre modelos de color (RGB y HSV). El objetivo fue comprender la estructura de una imagen digital y cómo modificar sus propiedades.
  + **Enlace:** [001-ManipulacionBasica/TP01\_ManipulacionBasica.ipynb](https://www.google.com/search?q=001-ManipulacionBasica/TP01_ManipulacionBasica.ipynb)
* **TP 02: Segmentación de Imágenes**
  + **Bajada Descriptiva:** Se implementaron diferentes técnicas de segmentación de imágenes, como la umbralización global, la umbralización adaptativa y la segmentación basada en color. El objetivo fue separar objetos de interés del fondo y extraer regiones específicas de las imágenes.
  + **Enlace:** [002-Segmentacion/TP02\_Segmentacion.ipynb](https://www.google.com/search?q=002-Segmentacion/TP02_Segmentacion.ipynb)
* **(Y así sucesivamente para los demás TPs)**